

Gebiedsplan Gameren 2021-2030



Registratienummer: 20201005_GPG2021
Printdatum: 30/6/2021

Status: definitief
Bekrachtigd door de dorpsraad en gebiedswethouder
middels naam en paraaf:



Samen genieten in Gameren

Datum:
24/06/2021

Inhoud

1	Inleiding.....	2
2	Activiteiten 2021-2026.....	3
2.1	Wonen, openbare ruimte, verkeer en voorzieningen	4
2.2	Welzijn, zorg, sociale veiligheid, vrije tijd en cultuur.....	7
2.3	Economie, vervoer en werkgelegenheid	9
2.4	Onderwijs.....	9
3	Activiteiten 2026 - 2031.....	10
3.1	Wonen, openbare ruimte, verkeer en infrastructuur in Gameren.....	10
3.2	Welzijn, zorg, veiligheid, vrije tijd en cultuur.....	10
3.3	Economie, duurzame energie, vervoer en werkgelegenheid	12
3.4	Onderwijs.....	12
4	Gerealiseerd en feedback op vorige uitgaven van het gebiedsplan.....	13
4.1	Gerealiseerd in 2020	13
4.2	Gerealiseerd in 2019	14
4.3	Gerealiseerd in 2018	14
4.4	Gerealiseerd in 2017 en daarvoor	15
5	Conclusies wensen en aandachtsgebieden (voorlopig) zonder vervolg.....	16
5.1	Wonen, openbare ruimte, verkeer en voorzieningen	16
5.2	Welzijn, zorg, veiligheid, vrije tijd en cultuur.....	16



1 Inleiding

Achtergrond

De gebiedsanalyse van Gameren, die in een los document is beschreven, bevat de context, wat er speelt in en rondom het dorp, en belanghebbenden van Gameren. Dat document beschrijft waarom en voor wie we de leefbaarheid van Gameren willen behouden en waar mogelijk vergroten.

Dit document bevat conclusies uit die analyse. Wat daar wordt gezien als wenselijk EN wat momenteel haalbaar is, is verwoord als een paragraaf in dit plan. Wat gaan we op korte termijn realiseren (de eerste 5 jaar) en waar willen we op langere termijn aan werken (de jaren daarna).

Net als de genoemde gebiedsanalyse is ook dit document nooit af. Dit is een document dat om de 2 jaar wordt aangevuld met conclusies over hetgeen is bereikt en met (nieuwe) wensen en activiteiten die zijn bedacht of ontstaan. De laatste versie die in omloop is, kan echter wel worden beschouwd als zijnde 'definitief'. Het is mogelijk dat onderwerpen wel zijn voorzien, maar nog niet zijn ingevuld. De betreffende paragraaf is dan leeg, uw inbreng is gewenst en kan aan de dorpsraad worden gestuurd. Ook uw persoonlijke zienswijzen of aanvullingen zijn gewenst, ter verbetering van een volgende versie. Als u niets meldt en alleen denkt dat iets moet veranderen, gebeurt er niets. Uw opmerkingen zijn welkom via info@dorpsraadgameren.nl.

Leeswijzer

Hoofdstuk 2 is gevuld met activiteiten die prioriteit moeten krijgen (volgens de door de dorpsraad verzamelde en beoordeelde inbreng uit het dorp). Hoofdstuk 3 bevat alvast alle activiteiten die we op een later moment in gang willen zetten. Nog niet compleet uitgewerkt, maar wel om langzaam maar zeker steeds duidelijker en concreter te krijgen. Hoofdstuk 4 geeft weer wat er inmiddels – sinds het oprichten van de dorpsraad- is gerealiseerd in het kader van leefbaarheid voor Gameren. Als er bij een volgende uitgave dus onderdelen uit hoofdstuk 2 gereed zijn, gaan ze uit hoofdstuk 2 en komen ze in hoofdstuk 4. In hoofdstuk 5 tot slot, is beschreven welke conclusies er op dit moment op tafel liggen, naar aanleiding van vragen van burgers, waar voorlopig niets mee wordt gedaan, om onnodig herhaald opvoeren en opnieuw beoordelen te voorkomen.

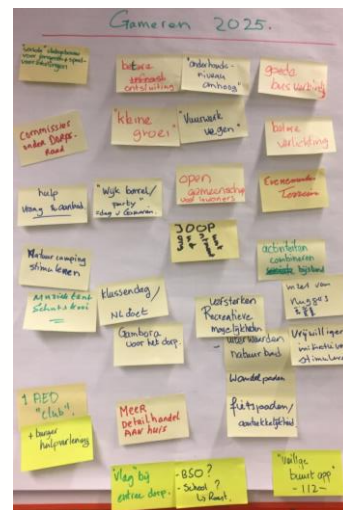


2 Activiteiten 2021-2026

De wensen en de op korte termijn geplande activiteiten staan in dit hoofdstuk. Eerst enkele onderwerpen die ook enige verduidelijking of ontwikkeling behoeven.

In een eerder verschenen doelendocument zijn doelstellingen benoemd die de dorpsraad zichzelf heeft gesteld. Dit gebiedsplan geeft invulling en richting aan de realisatie van een deel daarvan, maar beschrijft ook doelen die buiten de grenzen van de dorpsraad vallen. Een doel voor de dorpsraad is bijvoorbeeld het bevorderen van sociale activiteiten. In dit document staat daarover het één en ander bij JOOP. Maar uiteindelijk moet een activiteitencommissie samen met de bewoners die activiteiten opzetten en uitvoeren, dat is geen taak van de dorpsraad. De activiteitencommissie blijft wel onderdeel van de stichting Dorpsraad Gameren.

Het is aan de dorpsraad om in een voortgangsrapportage over het bereiken van hun doelen te rapporteren en aan de gebiedsplan beheerder om de voortgang van de concrete invulling bij te werken (in volgende versies van dit document). De activiteitencommissie kan als derde schakel in dit geheel met een activiteitenagenda aantonen wat er werkelijk in de planning staat, waar de bewoners aan mee kunnen doen. In alle 3 de schakels kan de nieuwsbrief en de website worden gebruikt om de conclusies te delen, om te beginnen in de vorm van een opsomming zoals: gereed / gereed verwacht, maar vertraagd / nog in wording, datum gereed nog onbekend.

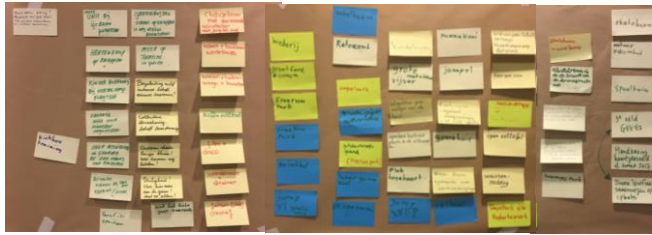


Als aandachtsgebied zijn steeds de onderwerpen wonen, openbare ruimte, verkeer en voorzieningen samengevoegd. Hierin vallen alle fysieke aanpassingen die voor de toekomst zijn gewenst. (Meer huizen, aangepaste wegen, nutsvoorzieningen en dergelijke). Bij de doelstellingen is/wordt er per onderwerp een aparte paragraaf gemaakt als de verantwoordelijke een andere partij is. De dorpsraad kan het punt wel hier benoemen, maar de verantwoordelijkheid / uitvoering kan bijvoorbeeld bij de gemeente of de kernen liggen.

Op 7 oktober 2020 heeft de dorpsraad in een TEAMSsessie met elkaar de voortgang benoemd en weer nagedachte over nieuwe gewenste ontwikkelingen. Deze zijn toegevoegd in deze versie.



2.1 Wonen, openbare ruimte, verkeer en voorzieningen



Reminder: Foto uit 2017, nieuwe input uit het dorp is gewenst.

Gameren wil zo veel mogelijk een dorp met ruimte blijven. Dit helpt tevens bij het behouden van het dorpsgezicht en zorgt voor het behoud van voldoende mogelijkheden voor groen om zogenaamde **hittestress** tegen te gaan. Tevens voorkomt het **parkeerproblemen** in te krappe straten.

De (oude) Zaltbommelse slogan ‘Inbreiden voor uitbreiden’ gaan we in Gameren doorbreken. Het doel om eerst alle eventuele resterende kavels binnen de contourgrenzen maximaal te bebouwen, alvorens de contourgrenzen aan te passen, is achterhaald door klimaatveranderingen. Liever enkele weilanden aan de randen opofferen en ruim bouwen met voldoende behoud van **regenwater absorberende** mogelijkheden, dan (te) kleine kavels binnen de huidige grenzen uitgeven en een mini ‘Vinex¹’-uitstraling creëren. Dit leidt er ook toe dat de gehele ‘tuin’ als terras (betegeld) moet worden ingericht, omdat men zomers buiten wil zitten. Minder bomen en gras leidt tot hittestress.

De verantwoordelijke organisaties aangaande vraag en aanbod van wonen zijn de gemeente en woningbouwvereniging. Het waterschap moet toezien op droge voeten. De watergangen moeten voldoende kunnen transporteren en bergen in geval van extreme regenbuien. De wadi’s moeten ook zorgen voor water vasthouden om de grondwaterstand op peil te krijgen na periodes van extreme droogte.

2.1.1 Beleving

Gameren is een dorp met een uitstraling waarop de gemeentelijke “Notitie Uitgangspunten Ruimtelijk Beleid Beschermd Dorpsgezicht” van toepassing is. Dit betekent dat we ook heldere afspraken vooraf willen maken met de gemeente als er door werkzaamheden in en rond dat beschermde dorpsgezicht, veranderingen moeten worden doorgevoerd. De recente aanleg van een aantal buizen onder de Delkant en het loopgebied langs de Ridderstraat, met een ongewenste afwerking, willen we voortaan voorkomen. Vooraf willen we elkaars verwachtingen delen om in goed overleg een optimale oplossing te realiseren.

De bewoners hebben een behoefte aan afgeschermden honden uitlaatplaatsen geventileerd. Nader onderzoek zal moeten uitwijzen waar dat zinvol is. Nu wordt o.a. de berm bij de ingang van het Hof van Gameren veel gebruikt als honden uitlaatplaats. Eén idee is om een hoekje van de WADI af te schermen als hondenpoeplaats. De nieuwe jeu de boules baan bij JOOP heeft ook al de nodige overlast van poep. Samen genieten? Hondeneigenaar denk even na als je je hond naast de baan laat poepen. Mocht het per ongeluk toch zijn gebeurd? Ruim het dan zelf op.



2.1.2 Verkeerssituaties

De volgende verbeteractiviteiten aangaande de afhandeling van verkeer zijn op volgorde van (verwachte) realisatie datum opgenomen

T-splitsing Ridderstraat – Ridderhof -> 2019 -> 2021

Omdat het niet wenselijk is om een voorrangskruising te maken binnen een 30-km gebied is een voorrangskruising hier geen optie. Om de onduidelijke situatie toch te verhelpen zal de Ridderhof toch weer als een uitrit worden bestempeld. Ondanks de vele graaactiviteiten en straatwerk t.g.v. persleiding en/of glasvezel-verbindingen is de T-splitsing nog niet aangepakt. De daarvoor benodigde aanpassing in het wegdek, zal worden doorgevoerd bij de volgende onderhoudsbeurt van de ridderstraat, planning 2020 niet gehaald. Nu toch in 2021?

Nieuwe aansluiting in de N322/Heemstrabaan

Een nieuwe aansluiting op de N322 ter hoogte van de Startstraat / Elskampseweg is niet in 2019/2020 gerealiseerd, maar blijft op de te verwachten activiteiten staan. De Startstraat is als erftoegangsweg gekenmerkt. Dit zal mogelijk moeten worden herzien, opdat deze na de nieuwe aansluiting als een gebiedsontsluitingsweg kan worden gekenmerkt. Enige voorgang bij de gemeente in de voorbereidingen?

Kruispunt/Rotonde Middelkampseweg / PW-Alexanderstraat

Samenhang met nieuwe aansluiting N322 (vorige punt). Nadat de nieuwe aansluiting op de N322 is gerealiseerd, neemt de verkeersdruk op het kruispunt Middelkampseweg/ PW-Alexanderstraat af. Er zijn echter politieke krachten in het spel om de aanleg van de rotonde te versnellen. We volgen de ontwikkelingen met belangstelling. Mogelijk komt dit, ten gevolge van diverse ongelukken in 2019 en 2020 zelfs eerder dan de hier voor genoemde aansluiting op de N322.

Als we uitgaan van een lichte stijging van het aantal inwoners van Gameren zal ook de verkeersdruk en parkeerdruk toenemen. We willen voorkomen dat het dorp te maken krijgt met de drukte en parkeeroverlast van VINEX-wijken. (Zie lange termijn maatregelen).

Middelkampseweg / Heuven II (of Ridderstraat / Startstraat en of de Hoef)

Ter voorbereiding op de extra aansluiting op de N322, moeten de Startstraat en de Nieuwstraat worden ontlast.

De ligging van de huizen (Einde Nieuwstraat pal naast de weg) maakt verbreden onmogelijk en de hinder te groot. Voordat er uitbreiding gaat plaatsvinden in het beoogde groeigebied achter de Hendrikstraat en de Burgerstraat (nu kassen), is een alternatieve route een



randvoorwaarde. De verdere uitbreiding van het dorp zal leiden tot meer verkeer. Om de verkeersdrukte ook bij de school te ontlasten is een extra aansluiting op de Middelkampseweg de beste oplossing.

Een extra aansluiting aan de Middelkampseweg in de buurt van de Rondgang / Heuven II (Gele pijl, achter de voetbalvelden om) lijkt een goede oplossing om het verkeer af te handelen. Voor deze variant is voorlopig gekozen, in combinatie met herontwikkeling van de



sportvelden en het evenementen terrein. De oranje pijlen zijn alternatieven, die op termijn mogelijk ook in beeld komen. Het motto dat hierbij goed past: “door verspreiden overlast verminderen”. Niemand gaat overbodig op weg. Als men de kortste weg kan kiezen zal men dat doen. Door meerdere begin en eindpunten zorgt die ‘kortste weg’ dus automatisch voor een acceptabele spreiding in het gebruik van de (toegangs-)wegen.

NB Deze suggesties dienen nader te worden onderzocht en onderbouwd, VOORdat verkeershinder of geluidsoverlast in de woningen aan de startstraat de situatie onleefbaar maakt. Hierin zou ook nog een (eenrichtingsverkeer?) ontsluiting van de Maartenskamp naar de Hoef kunnen worden meegenomen.

2.1.3 Snelheidsbeperking

Het is de verwachting dat op termijn de auto's automatisch (in car systemen) worden begrensd in snelheid. De aanleg van huidige snelheidsremmende maatregelen is dus bijna achterhaald. Het zou fijner zijn als de toekomstige ontwikkelingen snel worden toegepast, maar in de tussentijd toch aandacht voor:

- Maximum snelheid kan worden aangepast van 80 naar 60 in de Leutsestraat
- Maximum snelheid kan worden aangepast van 50 naar 30 in de Beemstraat

2.1.4 Verminderen hinder door verkeerde of verkeerd geplaatste obstakels:

Op veel kruispunten zijn paaltjes geplaatst om de overgang tussen weg en trottoir aan te geven. Dit moet voorkomen dat vrachtauto's te krappe bochten maken en het trottoir vernielen. Maar het middel is ons inziens erger dan de kwaal.

- Paaltjes bij verkeersdrempels en kruispunten verwijderen/aanpassen. Veel te veel paaltjes zijn beschadigd, hetgeen ook veel onnodige schade aan auto's heeft veroorzaakt.
- Kruispunt Fijkensakker, Janshof paaltjes verwijderen, staan door de niet haakse T-splitsing te dicht naast de rijstrook.

De paaltjes zijn vaak zo geplaatst dat er meer dan eens een auto tegenaan rijdt, iedere keer met kostbare schade voor de burger.

Op bijgevoegde foto is te zien dat het laatste paaltje veel dicht bij de weg staat dan de 2 die in het trottoir staan. Juist ter plekke van het indraaien van de achterkant van de auto. De voorkant gaat er makkelijk langs, de achterkant raakt het paaltje.

Gewenst beleid paaltjes: stoppen met plaatsen van nieuwe paaltjes en bij heraanleg van de wegen of trottoirs de bestaande paaltjes verwijderen. Beschadigde paaltjes niet vervangen, maar geheel verwijderen. De

conclusie is overgenomen in het beheerplan van de gemeente, maar het heeft nog niet zichtbaar geleid tot vermindering van het aantal paaltjes.



2.1.5 Internet/telecom

Op diverse plaatsen is Internet of 4G in/rondom huis niet optimaal. Er is behoefte aan (goedkoop) internet met hoge snelheid (bijvoorbeeld glasvezel) in het gehele dorp. Dorpsraad en gemeente spelen hier nu geen rol in, ontwikkeling is aan marktpartijen.



Bij inrichting 5G voldoende aandacht vragen om te zorgen dat we hierin als regio geen achterstand oplopen. 5G is ook nodig voor de volgende generatie auto's, o.a. om automatisch onderling de afstand en snelheid af te stemmen op het verkeersaanbod. Wat kan de gemeente hierin betekenen?

2.2 Welzijn, zorg, sociale veiligheid, vrije tijd en cultuur

In deze paragraaf staat een verzameling van sociale behoeftes en mogelijkheden die in Gameren zijn gewenst of op één of andere manier toe zijn aan een breder publiek.

2.2.1 JOOP = Jongeren en Ouderen OntmoetingsPlaats

Om diverse mogelijkheden te stimuleren en te benutten is in 2019 en 2020 JOOP gerealiseerd. Een aparte ruimte in de vorm van een 'sociaal clubgebouw'. Deze ruimte - als huiskamer - is een uitvalbasis zijn voor diverse ontmoetingsmomenten en/of activiteiten in of voor het dorp.

Er zijn nog diverse activiteiten te ontwikkelen, de agenda zit nog lang niet vol. De keuken is inmiddels klaar voor:

- kook activiteiten, kookworkshop, koken voor kinderen, zijn nu allemaal binnen bereik van de mogelijkheden, zodra de Corona-maatregelen zijn afgezwakt;
- De feestelijke opening medio 2021. T.g.v. Coronamaatregelen is een grote opening eind 2020 niet realistisch. Liever een grote gezamenlijke bijeenkomst op later moment, dan nu met allerlei beperkingen iets proberen.

Verdere mogelijke initiatieven in JOOP, invulling geven aan de 6 O's (o.a. Ontmoeten, Ontspannen en Ontwikkelen):

- Nieuwjaarsborrel 2022 (2021 vervallen t.g.v. Corona)
- Plek waar jongeren zelf iets kunnen organiseren (workshops, filmavond etc.);
- Contactplek om hulp te vragen of oplossingen aan te bieden: bijvoorbeeld hulp bij repareren van goederen of de (instellingen van de) PC;
- Rondwandeling door dorp en tegelijk verzamelen van zwerfafval;
- De dorpsveeg ronde (nieuwjaarsochtend of de eerste zaterdag er na) kan starten en eindigen bij JOOP. De deelnemers krijgen naast hun schone straat ook een gezellige ochtend en natuurlijk de nodige zelfgebakken oliebolletjes of andere versnaperingen;
- Een repetitieruimte voor bandjes, die een aantal keer per jaar gericht zijn op een voorstelling;
- Andere initiatieven van vrijwilligers;
- Iets in de week van de eenzaamheid;
- Jeux de boule (en dart) toernooi
- Werkzoekenden op weg helpen met (werk) ervaring, kansen en mogelijkheden benoemen en vertalen naar gericht solliciteren. Hier kan een win win oplossing voor dorp en betreffende werkzoekenden worden bereikt;

De genoemde activiteiten kunnen worden ontwikkeld, want het beheer van een locatie is - boven eerdere verwachting - al in 2020 compleet gerealiseerd.

Evenemententerrein en uitbreiding derde voetbalveld

Voor de tent tijdens de week van Gameren (rondom koningsdag) is een eigen terrein gewenst. In goed overleg met Oranje vereniging en de voetbalvereniging is er een plan gemaakt. E.e.a. is overgenomen door de gemeente en er is door de gemeenteraad budget



gereserveerd voor 2021. Het huidige trapveld bij de voetbal geeft te veel overlast en er zal een alternatief worden gezocht. Momenteel wordt gedacht aan een extra veld bij de Hendrikstraat. Iets verder weg, maar wel met veel minder huizen er vlak bij, waardoor de overlast minder zal zijn. Ook dit wordt meegneomen in de totaalplannen rondom het terrein van GVV. **Wordt vervolgd!**

Spelen en ontdekken in de wijk

Het speeltuintje aan de Gratenbogerd kan in 2021 worden heringericht. De doelgroep nu (de aller kleinsten) sluit niet aan bij de kinderen van nu, dus enkele andere toestellen voor de leeftijd tot 12 jaar zijn gewenst. Er is een handtekeningen actie in de straat geweest door enkele kinderen zelf. De reacties geven aan dat het initiatief breed wordt gedeeld. Wellicht wat verhuizen van toestellen van de drukste speeltuin, naar de andere speeltuinen die nog ruimte hebben. Enkele dorpsraadleden gaan met de gebiedscoördinator een onderzoek doen naar de mogelijkheden.

Ook kleine speelmogelijkheden, zoals meer plekken waar je kunt 'Stoepranden' blijft een wens. Bij heraanleg van straten binnen de woonwijken meer rekening houden met een dergelijke wens.

Gezondheid – preventie

Activiteiten stimuleren die gericht zijn op sociale cohesie en onderlinge verbondenheid. Dit kan prima vanuit de functie van JOOP, maar ook door aan te sluiten bij bestaande initiatieven zoals vanuit de huisartsenpraktijk voor een wandelgroep.

Wandel- en fietspaden

Onderzoeken of en waar meer mogelijkheden zijn voor recreatief wandelen en fietsen en de rollator/rolstoeltoegankelijkheid van wandelpaden verbeteren, met meer bankjes als een alternatief (kleine route) naast het klompenpad. Bijzondere aandacht voor beweging voor mensen die niet in het 'gewone' patroon mee kunnen doen of de weg niet weten zoals: mindervaliden, rolstoelgebruikers, NAH-COPD-allochtonen en anderen. **Het pad direct langs het hertenkamp kan beter worden verhard, aansluitend op het nieuwe pad door de Del.**

Daarbij benutten wat er al in Gameren is: gymzaal, sportgelegenheid bij verenigingen en particuliere initiatieven. Het klompenpad van Nieuwaal ligt deels binnen de grenzen van Gameren. Hier kan meer promotie voor worden gemaakt, in de hoop het gebruik te intensiveren. Dit is naast een goede promotie van het dorp, ook nuttig voor meer omzet (horeca).

Toegankelijkheid tot eerstelijnszorg vergroten

Er is al lange tijd een patiëntenstop bij de huisartsenpraktijk, de openingstijden van de apotheek zijn verkort tot een half uur. Iets langer of enkele keren open op een dag is gewenst. Medicijnen thuis bezorgen kan worden onderzocht op (wettelijke) haalbaarheid?

A-sociaal toezicht / handhaving:

De veiligebuurt-app van Gameren promoten, o.a. door deze hier te noemen. De app is te downloaden via de app-store van uw telefoon. NB. Kies de versie waaraan de politie ook deelneemt voor het grootste effect en de minste overlast (door onnodige/overbodige berichtjes). Omdat de politie meekijkt en reageert op meldingen van 112, kunnen we samen sneller reageren, hetgeen de handhaving en/of pakkans ten goede komt. Dit punt ook opnemen in een volgende nieuwsbrief / flyer / facebook melding/website.

Verbinding: De dag van Gameren



De sponsordag “In de slag van 150” in 2019 was wederom een groot succes. Naast veel gezelligheid is er een belangrijke bijdrage verzameld om de apparatuur in de nieuwe keuken van JOOP te betalen.

De activiteiten rondom de heropening van JOOP (keuken en Jeu de boule-baan) zullen het thema zijn om in september 2021 weer een Gamerse dag te organiseren.

Sociale Veiligheid

- Promotie en verdere uitbreiding van het gebruik van de veilige buurtapp;
- Beperken overlast vuurwerk (waarom ongeveer het hele jaar overlast in Gameren?) De handhaving door de gemeente kan pas effectief worden als de overlast wordt gemeld, bijvoorbeeld via 0900-8844. Voor jaarwisseling 2020-2021 zal dit minder een probleem zijn, t.g.v. het algehele verbod als Corona maatregel;
- **Verlichting fietspad langs de Ouwelsestraat naar Zaltbommel.** Hoewel hier geen verlichting noodzakelijk is op grond van verkeersveiligheidsnormen, is er nog steeds een sterke behoefte aan extra verlichting in verband met de sociale onveiligheid die hier unaniem wordt ervaren. Ook bij tegenliggers (,s-morgens vroeg van grotere groepen scholieren in het donker) is extra verlichting een sociaal hulpmiddel. In het kader van goede (veilige en snelle) fiets-verbindingen is het zelfs nog beter om die verlichting ook in het westen tot Brakel aan te leggen. Door contact met de aanliggende dorpsraden (Zuilichem en Brakel) is er ook van hen draagvlak gebleken voor die aanpassing.

2.3 Economie, vervoer en werkgelegenheid

Winkels:

Nog geen concrete acties. Enkele gedachten:

- Ambulante handel: visboer
- T.Z.T. een middenstandvereniging stimuleren ?
- Wens onderzoeken of een winkel aan huis (i.p.v. Bol.com) voldoende kansrijk is.
- Ervaring uit andere kleine kernen (bijvoorbeeld Sud-West Fryslan, 80+ dorpskernen binnen 1 gemeente) opvragen.

Openbaar vervoer:

- Slechte bereikbaarheid van het station in de ochtend. Onvoldoende aansluiting busje, omdat deze regelmatig aankomt, net nadat de trein is vertrokken. Er is e.e.a. veranderd door de busmaatschappij, waardoor er nu minder haltes in Gameren zijn. Misschien is de aansluiting daardoor iets verbeterd, maar als je op steeds minder plekken kunt opstappen....;
- Betere verbinding per openbaar vervoer met Gorinchem en Tiel (ziekenhuizen);
- Belbus of ‘Uberachtige’ dienst voor mensen die kunnen rijden en bewoners die ergens heen moeten of willen;

2.4 Onderwijs

Nog niet ingevuld. Nadenken, bijvoorbeeld over gevolgen van de prognose van het leerlingen aantal?



3 Activiteiten 2026 - 2031

Tot slot, alles wat niet de eerst komende jaren zal worden opgepakt, maar waar wel behoefte aan is op de lange termijn zal in dit hoofdstuk worden genoemd. De opzet is gelijk aan de opzet van hoofdstuk 2, maar de mate van detail zal lager zijn, ofwel er wordt eerst verwezen naar een (haalbaarheids-) onderzoek over het betreffende onderwerp.

De lange termijn doelen en activiteiten zijn meteen per onderwerp in de volgende paragrafen samengevoegd.

3.1 Wonen, openbare ruimte, verkeer en infrastructuur in Gameren

T-splitsing Ridderstraat – Peperstraat

De huidige punaise ligt zodanig dat auto's van de Ridderstraat richting het westen te veel uitwijken naar links. Hierdoor komen fietsers die uit het straatje van links komen (gele pijl, heet ook Ridderstraat) in dezelfde baan als de op links rijdende auto. Dit gevaar kan worden vermeden als de punaise wordt vervangen door een plateau. Meenemen bij groot onderhoud aan de Ridderstraat.



Snelheidsremmers

Aanwezige snelheidsremmers die geen nut hebben of ongewenste bijeffecten moeten worden verbeterd. 2 maatregelen die onvoldoende werken zijn:

- Punaise Beemstraat - Delkant voldoet niet
- Punaise Ridderstraat – Peperstraat voldoet niet

Beide punaises moeten tegen de tijd dat het betreffende kruispunt aan rehabilitatie of een andere groot onderhoudsmaatregel toe is (bijvoorbeeld > 50% herstraten), anders worden ontworpen (bijvoorbeeld als plateau).

Onduidelijkheden, situaties die onveiligheid vergroten

- Verlichting fietspad Ouwelsestraat (sociale onveiligheid). Goed voor de verkeersveiligheid dat het fietspad nu geheel vrij ligt van de weg, maar de nieuwe verlichting is zo beperkt aangelegd, dat het fietspad als onveilig wordt ervaren. Je schrikt 's-nachts van een eventuele wandelaar (of andere fietser) zonder verlichting. Bij het realiseren van het nieuwe vrije fietspad is de mogelijkheid om meteen (aanvullende) verlichting aan te leggen niet benut. Gemiste kans?;
- Voetpad naar fanfaregebouw en voetbalveld: Bij de kruising van de Middelkampseweg en de Hoef stopt het voetpad aan de noordkant van de Middelkampseweg. De wandelaar wordt geacht om over te steken en op het fietspad richting voetbalvelden te lopen. De praktijk is dat dit nauwelijks wordt gedaan, men loopt aan de noordkant over de weg. Als het voetpad nog 200 meter wordt verlengd, kan men lopend de fanfare, de voetbalvelden en beide aansluitingen van de Rondgang bereiken. Combineren met de aanleg van het derde voetbalveld en het evenemententerrein of eventueel met de aanleg van de rotonde PWA-straat/Middelkampseweg.

3.2 Welzijn, zorg, veiligheid, vrije tijd en cultuur

Verdere uitbreiding van de invulling van de activiteiten en deelnemers van "JOOP".



Te denken valt ook aan gerichte sociale ondersteuning voor doelgroepen: (Nuggers¹, Wajong, bijstand). Eerste stap is aan de gemeente om – voor zover dat mogelijk is i.v.m. privacy e.d. – inzicht te verschaffen in eventuele doelgroepen om daar gericht aandacht aan te kunnen geven.

Gezondheid

Op lange termijn ligt het voor de hand om de 3 AED's die Gameren heeft, te laten beheren door 1 stichting. Dit kan wat schaalvoordelen opleveren en voorkomt dat eventuele opvolging van (stichtings- of verenigings-) besturen in gevaar komt door gebrek aan vrijwilligers. Voorwaarde zal zijn dat bij iedere AED voldoende vrijwilligers zijn opgeleid en dat deze bereid zijn om ook het hele dorp te ondersteunen in geval van hartfalen.

Muziek en cultuurhistorie

Wens en mogelijkheden met betrekking tot de herplaatsing van de oorspronkelijke muziektent aan de Delkant onderzoeken.

Schutskooi

Een ander oorspronkelijk element uit het dorp terugbrengen kan door het opnieuw realiseren van de schutskooi aan de Delkant. Ook hiervoor zullen eerst de wens en mogelijkheden met betrekking tot de herplaatsing aan de Delkant worden bestudeerd. Onderzocht zou kunnen worden of het opnieuw realiseren van de schutskooi combineerbaar is met de wens uit de bewoners voor een kinderboerderij. Het nieuwe fietspad naar school gaat dwars over de landtong waar de schutskooi was, dus mogelijk dat een goede keuze van de hekken al een deel van die sfeer kan terugbrengen. De hekken zijn nog niet gerealiseerd.

Wandel- en fietspaden

Onderzoeken of en waar meer mogelijkheden zijn voor recreatief wandelen en fietsen en deze om veiligheidsredenen scheiden van intensief gebruik van dagelijks snelverkeer (de dijk in Gameren, snelfietspad Zaltbommel-Brakel...). Mindervaliden kunnen ook van de wandelpaden gebruiken maken, wat niet het geval is bij het klompenpad.

Kamperen

Mogelijkheden van een kleinschalige natuurcamping onderzoeken en eventuele aanvragen hiertoe een kans geven.

¹ Nugger: Niet uitkerings gerechtigde, die niet in voldoende mate voor eigen inkomsten kan zorgen.



3.3 Economie, duurzame energie, vervoer en werkgelegenheid

Om op de markt van het groeiend aantal ZZP-ers en flexwerkers in te kunnen spelen is er behoefte aan een voorziening met goede vergader- en internet-faciliteiten. Hiertoe zou een ondernemersplein in het gemeentehuis bij de snelweg een oplossing zijn. NB. Voor afspraken zeer centraal in Nederland!

Het initiatief van de gemeente om in de Bommelerwaard te onderzoeken waar windmolens en of parken voor zonne-energie mogelijk zijn, is niet breed bekend in Gameren. De meningen over mogelijkheden en de wenselijkheid daarvan liggen sterk uiteen.

Winkels

Behouden wat er te behouden valt. De (lichte) groei van bewoners en bescheiden stimuleren van toerisme moet de vraag versterken, hetgeen de ondernemers mogelijk kan verleiden tot uitbreiding of aanvulling van het assortiment.

Glastuinbouw

Nog niet uitgewerkt.

3.4 Onderwijs

Nog nader in te vullen



4 Gerealiseerd en feedback op vorige uitgaven van het gebiedsplan

Dit is de tweede versie is van het gebiedsplan dat aan de gemeente wordt aangeboden. Toch zijn er nog geen strategische wijzigingen ten opzichte van een vorige versie te noemen. Iedere keer kunt u hier in het kort de belangrijkste resultaten, aanvullingen en veranderingen vinden ten opzichte van de vorige versies. Deze opsomming van wat er sinds de oprichting van de dorpsraad is gerealiseerd gaat van meest recente jaar naar verder terug in het verleden.

4.1 Gerealiseerd in 2020

Door de gemeente (en door de dorpsraad/vrijwilligers JOOP zelf) is veel gerealiseerd. Dank daarvoor.

4.1.1 Verkeerssituaties gereed

Gescheiden fietspad langs de Ouwelsestraat naar Zaltbommel verlengd. In het plan van het verlengen van dit fietspad langs het terrein van A2-Logistics was opgenomen om het nieuwe deel te voorzien van verlichting. Het oudere deel is nog niet meegenomen.

4.1.2 Snelheidsbeperking gereed

De snelheid op de Waalbandijk en Beemstraat zijn beperkt m.b.v. enkele plantenbakken, belijning en een hoge extra drempel. Dit is op verzoek en in overleg met de aanliggende bewoners gedaan (zij zorgen voor de beplanting in de bakken), maar zonder vooraf te communiceren met de dorpsraad. Met name het aantal bakken en de daarvoor noodzakelijke slingerbeweging op de Waalbandijk leidt mogelijk af en toe tot schade. De eerste grote schade aan een voertuig is in 2020 al ontstaan.

4.1.3 Welzijn, zorg, veiligheid, vrije tijd en cultuur gereed

De knutselavond op maandag is goed van start gegaan. Door Corona is e.e.a. stilgelegd en in afwachting van de verbouwing en einde van de Corona-maatregelen nog niet opnieuw opgestart. Samen knutselen aan thema's: bijvoorbeeld kerstkaarten of kerststukjes;

De koffiebijeenkomst op donderdagochtend is een groot succes (>20 deelnemers per keer). Ondanks Corona is nu app-groep die de deelnemers op de hoogte houdt en zodra e.e.a. weer gezamenlijk kan, wordt dit opnieuw gefaciliteerd. Na de zomer was al weer een start gemaakt, maar de 2^{de} Corona-golf heeft e.e.a. opnieuw stilgelegd. Ook de dag van Gameren is niet gehouden in 2020.

In het voorjaar is de tuin voor JOOP ingericht, het terras vergroot en aansluitend is een mooie Jeu de boule-baan gerealiseerd. De oplevering in de Corona-tijd was niet ideaal, maar er kan inmiddels worden geoefend.

De keuken is ook in de zomer verbouwd. Mede dankzij "In de slag van 150" en subsidie van de provincie kon dit worden gerealiseerd. Nog met de oude keuken en hulp thuis, zijn er in 2019 toch al enkele maaltijden georganiseerd:

- Zomer BBQ voor alle vrijwilligers die JOOP hebben opgeknapt,
- Kerstdiner voor dorpsraad leden en de JOOP-organisatoren
- Paasontbijt 2020, (dat t.g.v. Corona niet door kon gaan).



Schade aan herdenkingsplaquette van de steenfabriek Ruiterswaard Gameren (RUGA) is weer hersteld, waarvoor het Schilderscentrum in Gameren het nieuwe glas voor eigen kosten heeft geleverd. Dank daarvoor.

4.2 Gerealiseerd in 2019

4.2.1 Verkeerssituaties gereed

Parkeren bij brengen en ophalen van schoolkinderen en ouderavonden

De aanpassingen aan de Ridderstraat (beperken parkeren) en Delkant (extra parkeren en extra pad naar schoolplein) zijn in 2019 opgeleverd. Inmiddels naar tevredenheid van iedereen. Kleine reparaties n.a.v. de dorpschouw.

4.2.2 Welzijn, zorg, veiligheid, vrije tijd en cultuur gereed

Verbouwing en eerste initiatieven in JOOP

Vloer, wanden, kozijn/ramen, plafond en dak zijn schoon gemaakt, geschilderd en/of vervangen. Invaliden toilet is aangelegd en alles is schoongemaakt.

Activiteiten in JOOP in 2019:

- Maandagavond knutselavond;
- Dinsdagavond klus en klets is een gevolg van alle verbouwactiviteiten. Soms wat minder te doen, dan lekker kletsen, darten of een potje ping-pong;
- Donderdag ochtend koffieclub.

Door vele werk aan JOOP is de dag van Gameren in 2019 niet georganiseerd.

Spelen en ontdekken in de wijk

Het speeltuintje (in de Wadi) van de Bulkenlaan is in 2019 heringericht. Meer toestellen zijn aangelegd. De doelen in het trapveldje staan er nog (maar niet recht) tegenover elkaar. De rest van de wijk is voorzien van veel meer bloeiende planten/struiken, die in worden onderhouden door enkele bewoners.

4.3 Gerealiseerd in 2018

4.3.1 Verkeerssituaties gereed

Wandelen PW Alexanderstraat richting kerkhof en de Jumbo

Op de informatieavond van 11 april 2017 is e.e.a. besproken en zijn de volgende conclusies getrokken:

- Het wandelpad aan de westkant van de PWA-straat zal worden aangelegd, maar waarschijnlijk zonder extra verkeersremmer.
- Begin 2018 is de aanleg, inclusief een verkeersremmer gereed gemeld.

4.3.2 Welzijn, zorg, veiligheid, vrije tijd en cultuur gereed

- **JOOP – de Jongeren en Ouderen OntmoetingsPlek- is in 2018 gerealiseerd.** De leefbaarheid in Gameren kan worden versterkt door meer met elkaar samen te doen. Begin 2018 is het gebouw 'de Hoeve' aan de dorpsraad aangeboden en overgenomen om te gebruiken als ontmoetingsplek. De gebruiker tot die tijd – Youth for Christ Bommelerwaard' heeft de inboedel overgedragen aan de dorpsraad. Dit sloot precies aan op onze – enkele maanden - eerder geformuleerde wens om een 'huiskamer' te gebruiken als uitvalsbasis voor diverse activiteiten.



Omdat de eerste gesprekken hierover eind 2017 plaats vonden kon het aangevraagde projectbudget voor 2018 geheel aan JOOP worden besteed. De aanpassingen aan het gebouw zijn voortvarend uitgevoerd, door vele vrijwilligers, zodat begin 2019 de eerste activiteiten in het gebouw plaats kunnen vinden.

- **Herdenkingsplaque** van de **steenfabriek Ruiterswaard Gameren (RUGA)**.

4.4 Gerealiseerd in 2017 en daarvoor

Tot en met 2017 zijn de volgende onderdelen gerealiseerd:

4.4.1 Verkeerssituaties gereed

- **Paaltjes tussen Langesloot en Ridderstraat** ter voorkoming van illegale doorsteek voor auto's aldaar.
- **Verbeteren parkeergelegenheid Delkant.** De ruimte van het parkeergebied aan de Delkant is aangepast. De parkeergelegenheid is deels verhard, opener van karakter en groter gemaakt. Hierdoor zijn er ook 4 parkeerplaatsen extra bijgekomen.
- **Verlengen trottoir langs de PWA-straat.** Direct bij de eerste T-splitsing in het dorp hield het trottoir aan de rechterkant op (bij binnen rijden van het dorp). Inmiddels is dit trottoir aangelegd, is de berm aan de andere kant versterkt en is een extra verkeersremmer aangelegd.

4.4.2 Gladheid

- **Aangepaste route gladheid bestrijding.** Ter bestrijding van gladheid is een aangepaste route door de Gratenbogerd/ Heuven III/ Keppelenkamp voorgesteld. De gemeente heeft e.e.a. beoordeeld op haalbaarheid en er is een extra rondje door de wijk toegevoegd aan het gladheid bestrijdingsplan. Inmiddels is de strooiroute aangepast met een extra rondje in Gameren: over Gratenbogerd, Keppelenkamp en Jan Coolenhof.

4.4.3 Welzijn, zorg, veiligheid, vrije tijd en cultuur gereed

- **De gezamenlijke activiteit "Zomer in Gameren" m.m.v. TV Gelderland.**
- **Steiger bij visvijver Langesloot**
- **Verbouwing keuken het Slotse Hofke**
- **Prullenbak bij visvijver Langesloot t.b.v. honden uitlaatrout**
- **Speeltuintje Johan van Rijswijkstraat.** Enkele speeltoestellen voor kinderen t/m 12 jaar. Ook het groen is aangepakt en omgevormd tot een mooie, eenvoudig onderhoudbare afscheiding tussen speeltuintje en de straat.
- **Verspreiden kroonringen t.b.v. Plastic-Hero zakken.** Degene die hebben gereageerd op Facebook of op een andere manier hebben inmiddels een ring ontvangen. Ze zijn inmiddels op en de verdeling stopt, omdat er al weer een nieuwe manier van plastic ophalen in ontwikkeling is.
- **Oprichten beheerstichting en installatie AED Hof van Gameren.** In 2017 is een AED aangeschaft voor de buurt Schoolstraat/Bulkenlaan (Hof van Gameren). Inmiddels is de oprichting van een stichting een feit en al > 70 deelnemers hebben gedoneerd om het onderhoud van de AED voor 10 jaar mogelijk te maken. De AED zelf is betaald uit het projectbudget van de gemeente en de kast is geschonken door de hartstichting..In 2018 zijn kandidaten ondersteund met een cursus om de AED te kunnen bedienen. In eerste instantie is samengewerkt met hulp van de vereniging van de andere AED (Keppelenkamp).



5 Conclusies wensen en aandachtsgebieden (voorlopig) zonder vervolg

De genoemde onderwerpen in dit hoofdstuk zijn nog niet of niet meer voldoende gewenst / noodzakelijk om nu aandacht aan te geven. Toch zijn ze benoemd, om te voorkomen dat het iedere keer opnieuw wordt aangedragen in het kader van 'is het een idee om ...'

5.1 Wonen, openbare ruimte, verkeer en voorzieningen

Trottoirs/fietspaden ontbreken (Delkant, en een deel van de Ridderstraat, de Nieuwstraat en diverse andere straten). Hoewel deze constatering juist is, zal dit (voorlopig) niet als aandachtsgebied terugkomen, omdat de straten zoals ze nu zijn, onderdeel zijn van het beschermd dorpsgezicht.

Maximum snelheid aanpassen van 50 naar 30: Beemstraat -> Deze wens leeft onder bewoners, maar de eenzijdige bewoning zorgt er voor dat dit niet past binnen het huidige beleid van de gemeente. Wel zijn inmiddels paaltjes/obstakels toegevoegd als snelheidsremmer in de bocht aan het begin van de Beemstraat (kant Zaltbommel). Dit is wel in overleg met enkele aanwonenden gebeurd, maar voor de rest van het dorp (incl. de dorpsraad) was het een verrassing.

5.2 Welzijn, zorg, veiligheid, vrije tijd en cultuur

Zwemmen

Met het nieuwe binnenzwembad in Zaltbommel in de maak, doen we er een schepje bovenop: Gameren wil (laten) onderzoeken of er een veilig natuurbad is te realiseren in de uiterwaarden. Allereerst zal een geschikte locatie moeten worden aangewezen en met de betreffende eigenaar of pachter worden afgestemd of er geen bezwaren zijn. Daarna kan een meer inhoudelijk onderzoek naar haalbaarheid worden gestart.

Hoewel de gedachte zoals hierboven verwoord een goede is, blijkt er voor de uitvoering een te kleine kans. Dit blijkt uit een informeel onderzoek omdat de gemeente het plan in voorbereiding heeft om van en rond de put (zandafgraving achter de Nieuwe Tijingen) een recreatiegebied te maken. Dat ligt dichtbij Gameren en combineren ligt dan voor de hand.

